

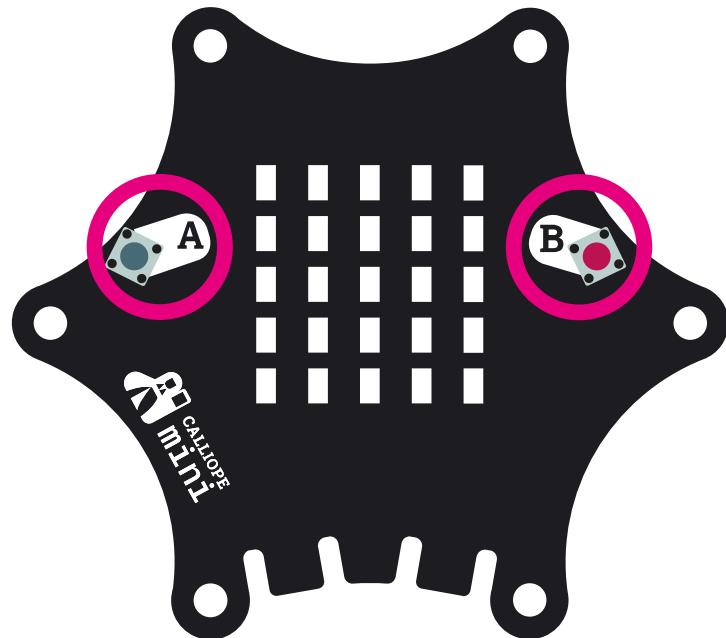
INTROSEQUENZ

Lerne den Calliope mini kennen

Der Calliope mini zeigt dir auf dem Display an, welche Eingabe du ausführen sollst.

1. Drücke die **Taste A**.
2. Drücke die **Taste B**.
3. Drücke die **Tasten A+B** gleichzeitig.
4. **Der Lagesensor** - schüttel den Calliope mini.
5. **Fertig!**

ANWENDUNGSBEISPIELE



Menü Navigation

Das Auswahlmenü ermöglicht eine Navigation durch vier vorinstallierte Anwendungsbeispiele.

1. Schalte mit den **Tasten A und B** durch die Anwendungsbeispiele.
2. Durch **schütteln** bestätigst du das ausgewählte Anwendungsbeispiel und es wird direkt gestartet.
3. Drücke **gleichzeitig** die beiden Knöpfe **A und B**, um wieder zurück ins Auswahlmenü zu gelangen.

1 ORAKEL

1. Stelle eine Frage, die nur mit **JA** oder **NEIN** beantworten werden kann. Drücke nun den **Knopf A**.
2. Der Calliope mini wird daraufhin mit einem 😊 für **Ja** oder einem 😕 für **Nein** auf deine Fragen antworten.
3. Drücke **gleichzeitig** die beiden Knöpfe A und B, um ins Menü zu gelangen. Wähle dort eine **weitere Übung** aus.

2 SCHERE, STEIN, PAPIER

1. Spielt zu zweit. Nimm deinen Calliope mini in die Hand und **schüttle** ihn vorsichtig. 2. Per Zufall erscheint nun eins von vier Symbolen auf der LED-Anzeige. 3. Brunnen schlägt Schere und Stein; Stein schlägt Schere; Schere schlägt Papier; Papier schlägt Stein und Brunnen.

Wer zuerst drei Punkte hat, gewinnt!

3 1X1

1. Drücke den **Knopf A** deines Calliope mini, um dir den ersten Faktor anzeigen zu lassen.
2. Drücke danach den **Knopf B**, um dir den zweiten Faktor anzeigen zu lassen.
3. Jetzt bist du gefragt!
Rechne im Kopf das Ergebnis aus. Wenn du wissen möchtest, ob deine Antwort richtig ist, schüttle deinen Calliope mini und dir wird das Ergebnis angezeigt.

Teste dein 1x1-Wissen!

4 KRACH-O-METER

Mit Hilfe des **Mikrofons** wird die Umgebungslautstärke gemessen. Auf der LED-Anzeige wird dir der Geräuschpegel angezeigt.

1. Ist es **leise**, leuchtet die RGB-LED grün.
2. Ist es **laut**, leuchtet die RGB-LED rot.

5 BLUETOOTH

Die Auswahl der 5 lässt die **individuelle Kennung** deines Calliope mini anzeigen. Das ID-Muster wird benötigt, wenn du deinen Calliope mini mit einem **Tablet** oder **Smartphone** verbinden und kabellos Programme übertragen möchtest.

Wird der Calliope mini **V3** verwendet, gelangst du über **3 x kurzes drücken der Reset Taste** in den Kopplungsmodus.

Weitere Informationen findest du auf der Seite rund um **Bluetooth**.

